

# Metodologías activas

<b>Aprendizaje basado en proyectos</b>	Enfocado en que los estudiantes adquieran conocimientos y habilidades a través de la elaboración de proyectos que respondan a problemas reales.
<b>Aprendizaje cooperativo</b>	Promueve el trabajo en grupos pequeños donde los estudiantes participan para alcanzar objetivos comunes, potenciando la interdependencia positiva.
<b>Aprendizaje basado en problemas</b>	Los estudiantes aprenden mediante la resolución de problemas complejos y reales, desarrollando habilidades de investigación y pensamiento crítico.
<b>Flipped classroom (Aula invertida)</b>	Los estudiantes repasan el contenido teórico en casa y utilizan el tiempo de clase para actividades prácticas, fomentando el aprendizaje activo.
<b>Gamificación</b>	Uso de elementos de juego en contextos educativos para aumentar la motivación y el compromiso de los estudiantes en el proceso de aprendizaje.
<b>Aprendizaje experiencial</b>	Los estudiantes aprenden a través de la experiencia directa y la reflexión sobre dicha experiencia, lo que facilita la retención y aplicación del conocimiento.
<b>Aprendizaje servicio</b>	Combina el aprendizaje académico con el servicio comunitario, permitiendo a los estudiantes aplicar sus conocimientos y habilidades en contextos reales.

## EDUCADOR ACTUAL